



ORIGINAL



Upplev Alias i din
Smartphone eller
på din Läsplatta!



Download on the
App Store

ANDROID APP ON
Google play



Innehåll:

Spelplan, 400 ordkort med
3200 ord, timglas, 6 spelpjäser



SPELIDÉ

Spelet går ut på att förklara och gissa ord. Det gäller att med hjälp av synonymer eller motsatser förklara ord så att dina lagkamrater förstår och gissar rätt på så många ord som möjligt innan sanden i timglasets runnit ned. Du förflyttar dig framåt på spelplanen, så många steg som antalet rätt gissade ord. Det lag som först kommer i mål vinner!

Alias är ett hejdlöst roligt ordförklaringspel!

Kan du hitta de rätta orden?

REGLER I KORTHET

1. Lagen förklarar och gissar i tur och ordning.
2. Antal rätta svar = Antal steg framåt på spelplanen.
3. Förklaringsfel och överhoppade ord = Minussteg på spelplanen.
4. Siffran i rutan där lagets spelpjäs är placerad anger vilket ord på kortet, som ska förklaras.
5. När ett lag hamnar på eller passerar en tjuvruta spelas "tjuvspel" nästa omgång, alla lag kan gissa samtidigt.
6. Första laget i mål vinner!

SPELET

1. Blanda korten och placera dem med textsidan nedåt bredvid spelplanen. Bilda lag med minst två personer i varje lag. Spelarna i varje lag bestämmer vem ska förklara och vem som ska gissa. Därefter enas man om turordningen. Varje lag väljer en spelpjäs och placerar den på starttrutan.
2. Förklararen i det första laget tar en bunt kort. Korten är numrerade 1-8, se efter vilket nummer rutan har som spelpjäsen är placerad på, förklara sedan ordet som har motsvarande nummer på kortet. Vänd på timglasets och börja förklara (läs mer under "Förklaring av ord"). Så fort en lagmedlem gissar rätt ord, placerar "Förklararen" kortet på bordet och börjar sedan förklara ett nytt ord med samma nummer från nästa kort i högen. Observera att endast exakta svar godkänns. Det gissade ordet måste vara i samma form som på kortet, t ex om ordet är "spring" godkänns inte "springa".
3. När sanden i timglasets har runnit ned, kan de andra lagen nu vara med och gissa ordet, dvs vilket lag som helst kan "tjuva ordet". Det lag som snabbast gissar rätt kan flytta sin spelpjäs ett steg framåt på spelplanen.
4. När det sista ordet har blivit förklarat, räkna igenom samtliga ord, som ditt lag har gissat rätt på. Räkna även misstag och överhoppade ord, ditt lag måste flytta spelpjäsen ett steg bakåt för varje fel (läs mer under "Minuspoäng").
5. Nästa lag i tur får nu fortsätta. "Förklararen" tar korten som det förra laget inte hann använda, samt några till från korten i lådan, vänder på timglasets och börjar förklara för sina lagkamrater.
6. Rollen som "Förklarare" byts ut inom laget efter varje omgång.



7. Första laget i mål vinner – men för rättvisans skull spelar de övriga lagen färdigt omgången.

FÖRKLARING AV ORD

Det finns alla typer av ord på korten; substantiv, verb, adjektiv osv. Orden på korten är slumpvis utvalda.

Det är inte tillåtet att använda någon del av ordet när du förklarar, eller ett ord som delvis är likadant.

Till exempel ordet "skosnöre" kan inte förklaras genom att säga "snöret som du har på din sko", utan istället som "saken som du knyter med, när du sätter på dig din fotbeklädning". Du kan inte förklara ordet "bankanställd" genom att säga "en person som arbetar på bank", eftersom ordet "bank" och "bankanställd" har samma ursprung.

När det gäller sammansatta ord, gissar man oftast snabbt rätt på halva ordet. Till exempel; om ordet du förklarar är "hundfångare" kanske den som gissar säger "djurfångare". Så fort den som gissar får halva ordet rätt (i detta fall "fångare"), kan "Förklararen" använda detta ord och förklara resten av ordet. Om den som gissar säger en del av det sammansatta ordet, kan det också användas av "Förklararen". Dessa regler kan även användas vid fraser, som består av två ord eller mer.

Det är tillåtet att använda motsatser. Det enklaste sättet att säga ordet "stor" är att säga "motsatsen till liten".

Kom ihåg att det inte är tillåtet att använda ett främmande språk, som ett hjälpmedel, om inte de andra spelarna har gett sitt medgivande.

MINUSPOÄNG

Var alert! Om "Förklararen" av misstag råkar säga en del av ordet så måste laget ta ett steg tillbaka på spelplanen.

Om du får ett mycket svårt ord, kan du välja att hoppa över det. Men tänk på

att varje överhoppat ord resulterar i ett minussteg. Men ibland kan det löna sig, eftersom att det är lätt att "fastna" vid ett svårt ord.

När du förklarar, placera alla överhoppade kort i en separat hög. Det underlättar poängräkningen, vid slutet av omgången. Om laget t ex har gissat rätt på sju ord, men gissat fel på ett ord och hoppat över två, kan de flytta sin spelpjäs fyra steg framåt på spelplanen ($7-1-2=4$).

TJUVSPEL

Om en spelpjäs hamnar på eller passerar en "tjuv ruta", så måste laget spela "tjuvspel", nästa gång det är deras tur. Detta innebär att alla lag kan gissa och vinna poäng.



"Tjuvspel" spelas utan timglas. Laget på tur ska ha fem kort och förklara orden på det vanliga sättet. Det lag som först gissar rätt ord, vinner kortet. Ett ord som förklaras rätt betyder ett steg framåt på spelplanen.

